

1. naloga

Osnove programiranja 1

1. naloga

Napišite program, ki vas prosi za vnos dveh realnih števil. Program naj nato izračuna vsoto, razliko, produkt in kvocient. Vse rezultate naj izpiše. Nato naj izračuna še korena obeh vnesenih števil. Če je katerokoli izmed vnesenih števil negativno, naj program napiše kompleksno rešitev.

2. naloga

Napišite program, ki vas vpraša za koeficiente kvadratne funkcije v splošni obliki. Kvadratno funkcijo potem zapiše v temenski in ničelni obliki.

3. naloga

Napišite program, ki prebere temperaturo v stopinjah Fahrenheita in jo izpiše preračunano v stopinjah Celzija na dve decimalni mesti natančno.

4. naloga

Napišite program, ki vas prosi za vnos treh oglišč trikotnika in nato izračuna ploščino ter orientacijo ter en notranji kot. Notranji kot naj zapiše v stopinjah, minutah in sekundah.

5. naloga

Napišite program, ki izračuna presečišče premice in hiperbole. Enačbo premice podamo v obliki $a*x+b*y+c=0$ in enačbo hiperbole pa v obliki $(x-p)^2/d^2-(y-q)^2/g^2=1$.

6. naloga

Imate raztopini alkohola dveh različnih koncentracij. Napišite program, ki mu napišete koliko alkohola s kakšnim procentom čistosti imate za obe raztopini, ter koliko kakšnega alkohola potrebujete. Program naj vam izračuna koliko prve in druge raztopine morate zmešati.