

1. naloga

Osnove programiranja 1

1. naloga

Napišite program, ki vas prosi za vnos dveh naravnih števil. Program naj nato izračuna vsoto, razliko, produkt in izvede celoštevilsko deljenje ($m=k*l+o$). Vse rezultate naj izpiše. Če je katerokoli izmed vnesenih števil negativno, naj program prekine izvajanje.

2. naloga

Napišite program, ki napiše enačbo premice skozi dve podani točki. Program naj vas na začetku prosi, da vnesite koordinate točk, in nato izpiše rešitev v obliki $y=k*x+n$.

3. naloga

Napišite program, ki prebere razdaljo v miljih in jo izpiše preračunano v kilometrih na pet decimalni mesti natančno.

4. naloga

Napišite program, ki vam izračuna vsoto in razliko dveh kotov, ki jih podamo v stopinjah, minutah in sekundah in ta dva rezultate prav tako napiše v stopinjah, minutah in sekundah. Razliko izračuna tako, da od večjega odšteje manjšega.

5. naloga

Napišite program, ki izračuna presečišče premice in kroga. Enačbo premice podamo v obliki $a*x+b*y+c=0$ in enačbo kroga pa v obliki $(x-p)^2+(y-q)^2=r^2$.

6. naloga

Napišite program, ki mu napišete koliko litrov alkohola s kakšnim procentom čistosti imate, ter koliko kakšnega alkohola potrebujete. Program naj vam izračuna koliko osnovnega alkohola in koliko vode potrebujete zmešati.